Análisis del caso proyecto conoce el deporte

## Resumen

### Descripción del proyecto:

Con este proyecto se espera lograr una mayor visualización de los equipos locales de la comuna de La Cruz, para esto la aplicación será una red que reúna a los clubes para fomentar la comunicación y el compañerismo entre sus pares, donde los estos podrán interactuar entre ellos y fomentar los partidos. Los usuarios que no pertenezcan a un club pueden seguirlos para saber cuando tendrán próximos encuentros deportivos o actividades, con esto se busca que se logre fomentar el deporte en la comuna. Sin embargo, no existirá comunicación entre usuarios a clubes, si no que solo serán notificaciones para avisar los partidos o actividades. En adición a esto los usuarios tendrán la opción de ejercitarse a través de la aplicación en un apartado, donde todos los días se darán ejercicios en a modo de misión, la cual dará puntos al usuario situándose dentro de un ranking mensual

### Objetivos principales:

Desarrollar una aplicación móvil para seguir a los equipos de la comuna de La Cruz y motivar el ejercicio diario.

## Descripción del proyecto

Objetivos del proyecto:

Desarrollar una aplicación móvil que permita descubrir y seguir nuevos equipos en la comuna de La Cruz, además de fomentar la actividad deportiva del usuario mediante rutinas de ejercicios físicos y misiones diarias.

Stakeholders principales:

Los stakeholders de este proyecto serán los usuarios finales, que serán las personas que usarán la aplicación para descubir equipos y seguir rutinas de ejercicios. Los entrenadores y equipos deportivos, comunidad de La Cruz, el product owner

Analisis

Planificación inicial

Objetivos y alcance del proyecto

Objetivos:

* Facilitar la conexión entre usuarios con intereses similares en actividades físicas y deportivas, permitiendo la creación de equipos y grupos de entrenamiento.
* Promover un estilo de vida saludo al incentivar la práctica regular de ejercicio a través de una plataforma accesible y fácil de usar.
* Fomentar una comunidad activa donde los usuarios puedan compartir sus logros, experiencias y motivar a otros a mantenerse activos.

Alcance:

* Desarrollo de la aplicación móvil para la plataforma IOS y Android, que permita a los usuarios registrarse, crear perfiles, y buscar equipos de ejercicio o deportes.
* Soporte para notificaciones personalizados que ayuden al seguimiento de los equipos elegidos por los usuarios.
* Mantenimiento y soporte post-lanzamiento para garantizar la estabilidad de la aplicación y la implementacion de mejoras basadas en el feedde los usuarios.